Aby dodać do tablicy element na jej końcu, możemy użyć funkcji **push(element1, element2, ...)**:

Funkcja **push(el1, el2\*...)** wstawia jeden lub więcej elementów na końcu tablicy, po czym zwraca jej długość:

Funkcja **pop()** w przeciwieństwie do push() zabiera ostatni element z tablicy i go zwraca:

Funkcja **unshift(el1, el2\*...)** wstawia jeden lub kilka elementów na początku tablicy, po czym zwraca nową długość tablicy.

Funkcja **join(separator)** służy do łączenia kolejnych elementów tablicy w jeden wspólny tekst.  
Opcjonalny parametr separator oznacza tekst, który będzie oddzielał kolejne elementy w utworzonym tekście. Domyślnie jego wartość to ,:

Funkcja **reverse()** służy do odwracania kolejności tablicy:

Funkcja **indexOf(str)** zwraca indeks na którym znalazła szukany tekst/obiekt, lub **-1**, jeżeli danego elementu nie znalazła:

[lastIndexOf()](https://kursjs.pl/kurs/super-podstawy/string#indexOf), która działa bardzo podobnie, ale zwraca ostatnią pozycję szukanego tekstu:

[includes()](https://kursjs.pl/kurs/super-podstawy/string#includes), która zwraca prawdę lub fałsz w zależności czy szukana wartość znajduje się w tablicy:

Funkcja **sort(fn\*)** służy do sortowania tablic.

Aby połączyć ze sobą kilka tablic wykorzystamy funkcje **concat()**, która jako parametr przyjmuje jedną lub kilka tablic:

Funkcja **slice(od, do\*)** tak samo jak przy stringach, zwraca kawałek tablicy na której została wywołana.

Funkcja **splice(index, ileUsunąć, nowyElement\*...)** służy zarówno do usuwania jak i wstawiania nowych elementów do tablicy.

Funkcja **fill()** służy do wypełniania tablicy. Pierwszy jej parametr to wartość, którą zostanie wypełniona tablica. Dwa pozostałe opcjonalne parametry wskazują na indeks początku i końca wypełniania.